

מערכים

נניח שהיינו רוצים לקלוט מהמשתמש N מספרים ולהדפיסם בסדר הפוך. או אולי להדפיס על פי מספר סידורי שהוא הסדר בו הכנסנו. מה אם יש הרב כאלה?

מהו מערך (array) ומדוע יש בו צורך?

תיאורטית ניתן להגדיר משתנים רבים ולהשתמש בהם לאחסן את המספרים מהקלט, אולם זה דבר מסורבל ולעיתים בלתי אפשרי. תתארו לכם תוכנית שקולטת 10,000 מספרים - כיצד נישלף את המספר ה-84,501 מהרשימה?

המערך שלנו יהיה בסך הכל מורכב משני חלקים: שם המערך והאינדקס של האיבר במערך. כך נוכל תמיד להתייחס לשם המערך ולאנדקס הרצוי. כל איבר במערך יהיה מאותו סוג.

צורת ההגדרה (נגדיר ב-2 שורות)

שם-המערך [] סוג-המערך
[גודל] סוג =new שם-המערך

למשל:

```
int [ ] array1;  
array1= new int[10]
```

כאן הגדרנו מערך בשם: array1 מסוג שלם (יכול להכיל רק שלמים) והוא בגודל של 10 איברים. ההתייחסות לאיבר בודד במערך נעשית בעזרת שמו והאינדקס של האיבר שאליו רוצים להתייחס, למשל:

```
array1[3]= 5;  
array1[0]=18;
```

האינדקס של המערך מתחיל באפס ומסתיים באחד פחות הגודל שלו, ולכן בהגדרה הנ"ל נוכל להתייחס לאיברים: array1[0], array1[1], וכך הלאה עד לאחרון שהוא: array1[9].

ניקח דוגמה נוספת: הגדר מערך של 50 מחרוזות בשם: strings

```
string [ ] strings;  
strings = new string[50];  
strings[0] = "initial value";
```

הסיבה שדרושות 2 שורות להגדיר מערך ב-C# זה כיוון שכל הגדרה בשפה היא למעשה עצם, והשורה הראשונה רק מציינת שם של מיקום בזיכרון, השורה השנייה מקצה מקום בזיכרון (על ידי הפקודה new). מערכים נחשבים חלק מהזיכרון הדינאמי של התוכנית, כלומר זיכרון שמוקצה בזמן הריצה על ידי פקודת ה-new. משתנים שאינם מערכים לא נזקקים למילה new כדי ליצור אותם בזיכרון (זיכרון סטטי).

ניתן לקצר את ההגדרה של מערך לשורה אחת כדלקמן:

```
int [ ] array1 = new int[10];
```

התוכנית שכתבנו עשתה את מה שמתואר למעלה עם 10 מספרים (לא 10,000), כלומר קלטה 10 מספרים ואיחסנה אותם במערך. לאחר מכן ביקשה מהמשתמש מספר סידורי של אחד מהמספרים שהכניס קודם, והתוכנית הדפיסה את ערכו.

```
int which;
int [] ar1 = new int[10];
Console.WriteLine("Please enter 10 integers of any size:");
for (int i=0; i<10; ++i)
{
    ar1[i]= int.Parse(Console.ReadLine());
    Console.WriteLine("Next:");
}
Console.WriteLine("Please enter which number you want back (its sequence)");
which= int.Parse(Console.ReadLine());
Console.WriteLine("Your {0} number was {1}", which, ar1[which-1]);
```

שם המערך הוא: ar1 והאינדקס איתו משתמשים בכל פעם בלולאה הוא: i - כך כל פעם שהמשתמש מקיש מספר, הוא נקלט לאיבר שונה במערך (ar1[0], ar1[1],.....ar1[9]) ולכן המספר שהוקש ראשון יהיה באיבר אפס, המספר שהוקש רביעי יהיה באיבר שלישי. כיוון שמערך מתחיל ב-0, כדי להחזיר את המספר הרצוי, אנו מורידים מהאינדקס אחד בהדפסה החוזרת עבור המשתמש (which-1). שימו לב שהמשתנה which כאן משמש עבור מספרו הסידורי של הערך שבו המשתמש מעוניין.