

1. מי מהצמדים הבאים מסמל התחלה וסיום של בלוק תכנות בשפת C#:

א. () ב. [] ג. begin end ד. {} ה. /* */

2. סמך/סמני מהן מילות מפתח בשפת C# (שאנו מכירים) מהמילים הבאות:

א. painting

ב. dreamingInClass

ג. namespace

ד. mouce

ה. int

ו. using

ז. keyword

3. נתונה התוכנית הבאה בשפת C#

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Text;

namespace consolePrograms
{
    class program1
    {
        public void Main()
        {
            int number1=10;
            int number2=20;
            int avg;
            avg=(number1 + number2) / 2;
            Console.WriteLine(avg);
        }
    }
}
```

סעיף 1: מה הם שמות המשתנים שהוגדרו בתוכנית?
סעיף 2: כתוב/י את טבלת המעקב עבור המשתנים בתוכנית.

סעיף 3 : מה יודפס לאחר הרצת התוכנית? (להקיף תשובה אחת מ- א, ב, ג, או ד בעיגול)

א. 20

ב. 10

ג. 15

סעיף 4: ת/תני דוגמה לשלושה משתנים עם שמות בלתי משמעותיים שבהם יכולנו להשתמש בתוכנית הנ"ל אם לא היינו תוכניתנים טובים: _____

4. ת/תני דוגמה לעוד שני סוגי משתנים שקיימים בשפת C# (מלבד int): _____

5. כיצד נהפוך את שורת הקוד הבאה, להערה בתוכנית:

```
Console.WriteLine("I love computer programming in C#");
```

6. כתוב/י טבלת מעקב עבור קטע הפקודות הבא (כולל עמודה עבור הפלט)

```
int number=6;
int factorial =1;
for(int i=number; i>1; i=i-1)
{
    factorial = factorial*i;
}
Console.WriteLine("Factorial of: " + number + " is: " + factorial);
```

7. מה יודפס כתוצאה מקטע התוכנית הבא?

```
int k=3; int m=6; int n=2;
if(k > 2 && m > 4)
{
    if(n*k > m)
        Console.WriteLine("option1");
    else
        if(n > m || k > n)
            Console.WriteLine("option2");
        else
            Console.WriteLine("option3");
}
else
    Console.WriteLine("option4");
```

8. איזו מהפקודות הבאות אינה חוקית בשפת התכנות C# (רק אחת)

```
int a;

double s=10;

Console.WriteLine("Trump will be good for us");

int d= 10+8*(20 -3 );

87 = num1;
```

9. מה יודפס לאחר הפקודות הבאות:

```
string st1="happy";  
string st2="New";  
string st3="Year";  
Console.WriteLine(st1 + " " + st2 + " " + st3 + "!!!");
```

10. כתוב/כתבי תוכנית שקולטת מספר (רק את ה Main) ומדפיסה Yes אם המספר של הקלט מתחלק בצורה שלמה ל-17, אחרת מדפיסה No. למשל עבור הקלט: 68 התוכנית תחזיר Yes ועבור 20, התוכנית תחזיר No.

רמז: אם מחלקים 2 שלמים התוצאה היא תמיד שלם. למשל:

```
int k1=10;  
int k2=3;  
int k3=k1 / k2;
```

לאחר 3 הפקודות האלה, יהיה במשתנה k3 הערך: 3

11. כתוב תוכנית (רק את ה Main) שמבקשת מהמשתמש שם פרטי ואחר כך שם משפחה, ומדפיסה הודעה כזו:

```
welcome dear <first name> <last name>
```

<first name> ו <last name> אלה השמות מהקלט.

12. כתוב תוכנית שקולטת שני מספרים שלמים. התוכנית תחבר את המספרים ואת הסכום תכפיל בשתיים ותשמור את התוצאה במשתנה שנקרא: double sum. התוכנית גם תכפיל את המספרים אחד בשני ותשמור על המכפלה בשמתנה מתאים. אם המכפלה גדולה מהסכום כפול 2- התוכנית תדפיס: multiply, אחרת היא תדפיס: double addition

13. האם שמות המשתנים הבאים זהים (הסברי/י)

```
int Number;  
  
int NumbeR;  
  
int Num_ber;  
  
int number;  
  
int numero
```