

האלגוריתם של ארוסתוטנס למציאת ראשוניים. הקלט הוא עד כמה רוצים להגיע.

יוצרים מערך שכולו אחדים.

0 ו-1 אינם ראשוניים אז שמים בתאים שלהם 0.

0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

מתחילים לפסול מ-2 בכפולות של 2: (לפסול זה אומר לשים 0 בתא)

0	0	1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

עוברים לפסול מ-3 בכפולות של 3:

0	0	1	1	x	1	x	1	x	x	x	1	x	1	x	x	x	1	x	1	x
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

כך ממשיכים באחד יותר עד השורש של המספר אליו רוצים להגיע (20 במקרה של הדוגמה).

בסוף, נעבור ונבדוק, כל תא שבו נישאר 1, מספר התא הוא ראשוני.