

משחק הרובוטים

שני רובוטים נעים על סרט ימינה או שמאלה, כל אחד בתורו. אורכו של הסרט הוא 100 משבצות. המיקום ההתחלתי של כל אחד יקבע על פי הגרלה אקראית. הרובוטים יוגדרו כעצמים.

על הסרט מפוזרות בצורה אקראית 5 פצצות (מוקשים). הסרט גם יכול להיות מוגדר כעצם, או כמשתנה גלובאלי (במחלקה סטטית מוגדר כ- public)

תכונות הרובוט

שם - מסוג חרוזת.
מספר רובוט (שלם 1 או 2)
מיקום ראשוני - מסוג שלם, ניקבע בצורה אקראית בזמן יצירתו ואינו יכול להיות על מיקום של פצצה.
מיקום נוכחי - מסוג שלם (יכול להשתנות עם כל תזוזה).
מספר מהלכים שביצע - מסוג שלם (תחילה אפס).
סכום המשבצות שעבר - מסוג שלם (תחילה אפס).

הפעולות שהרובוט יכול לבצע

1. הליכה קדימה של משבצת אחת
2. הליכה אחורה של משבצת אחת
3. קפיצה קדימה של מספר משבצות בין 1 ל-10
4. קפיצה אחורה של מספר משבצות בין 1 ל-10
5. דריכה במקום (נחשב צעד)
6. הדפסת הסטטיסטיקה של עצמו (שמו, מספרו, מיקומו ההתחלתי, מיקומו הנוכחי, כמה צעדים ביצע וכמה משבצות עבר).

בהתחלת המשחק נערכת הגרלה איזה רובוט מתחיל לנוע ראשון, כמו כן נעשית הצבה של 5 הפצצות על הסרט בצורה אקראית (לפני יצירת הרובוטים)

התור של המהלך מתחלף בין הרובוטים. עבור כל מהלך הרובוט מגריל מספר בין 1 ל-5 ועל פי זה ניקבעת סוג הפעולה (בהתאם למספרי הפעולות הנ"ל). אם הוגרל 3 או 4 (קפיצות), יש להגריל פעם נוספת מספר בין 1 ל-10 (גודל הקפיצה).

כללים

אם אחד הרובוטים בתורו נע מחוץ לסרט (מאחד הצדדים) הוא מחוסל והשני ניצח.
אם אחד הרובוטים דרך בטעות על מוקש, הוא מתפוצץ והשני ניצח.
אם אחד הרובוטים בתורו במקרה מתייצב על משבצת בה נימצא יריבו, זה שזז אחרון מנצח.

לאחר כל מסע נדפיס את המיקום של כל רובוט. המשחק ימשיך בלולאה עד שאחד הרובוטים מנצח. הרובוט שניצח, ידפיס את הסטטיסטיקה הסופית שלו.