

מחסנית בשפת אסמבלי.

מקטע זיכרון בגודל שהוגדר בראש התוכנית.

מיועד לשמור נתונים זמניים בעזרת פונקציות מיוחדות

pop push call ret

כל תא במחסנית הוא בגודל 2 בתים (מילה)

SS

אוגר מיוחד מצביע על הכתובת בזיכרון שבה שמורה המחסנית. אין לכתובת זו משמעות מיוחדת זהו רק הבסיס של הסגמנט כמו שיש אוגרים שמצביעים על תחילת הדטה סגמנט והקוד סגמנט.

SP

אוגר מיוחד שמכיל את הכתובת של האיבר האחרון שהוכנס למחסנית (למעשה אופסט מהאוגר הנ"ל). ערכו ההתחלתי גודל המחסנית (כלומר בית אחד מעל המחסנית) אם המחסנית בגודל 100 יצ

ביע בהתחלה לבית 100

כאשר תאי המחסנית הם בכתובות 00-FF

push x

פקודה שקודם כל מורידה 2 מערכו של sp

ואז מכניסה את ערכו של איקס לכתובת שאליה הוא מצביע לאחר ההורדה.

pop y

פקודה שלוקחת את הערך עליו מצביע sp

ומעלה את ערכו (של אס פי) ב 2

הערך שנלקח ניכנס ל y

x,y

בגודל מילה (אוגר, או תא בזיכרון או קבוע)

לא יכול להיות קבוע ב pop

חשוב לזכור שהאוגר אס פי הוא זה שקובע לאן יכנס ערך ומהיכן יצא בפקודות:

pop, push

חשוב גם לזכור שהערכים במחסנית אינם יוצאים, אלא נשארים אפילו אם נעשה:

pop