

1

כתוב תכנית המאחסנת שני מספרים לבחירתך באוגרים  $ax$ ,  $bx$  ומחליפה ביניהם בעזרת המחסנית.

2

כתוב תכנית המגדירה מחרוזת לבחירתך המסתיימת בתו '\$', ומעדכנת אותה כך שתכיל את התווים המרכיבים אותה אך בסדר הפוך בעזרת המחסנית. המחרוזת המעודכנת תסתיים אף היא בתו '\$'. לדוגמה: המחרוזת '\$assembly' תעודכן ל-'\$ylbmessa'. התכנית תדפיס את שתי המחרוזות בשורות נפרדות בפלט, אך ללא התו '\$'.

3

כתוב פרוצדורה לחישוב והחזרת סכום של 3 מספרים בגודל בית ב-3 דרכים שונות להעביר את ערכי 3 המספרים לפרוצדורה: באמצעות אוגרים, באמצעות משתנים, באמצעות מחסנית. קבע היכן תופיע תוצאת הסכום. כתוב תכנית להדגמת השימוש בפרוצדורה בכל אחת מ-3 הדרכים.

4

כתוב פרוצדורה המקבלת מחרוזת תווי אותיות א"ב אנגלי וכן את אורך המחרוזת, ובודקת ומדפיסה הודעה מתאימה האם המחרוזת פלינדרומית, לדוגמה: המחרוזות 'level', 'radar', 'kayak' הן פלינדרומיות. היעזר במחסנית. כתוב תכנית להדגמת השימוש בפרוצדורה.

5

כתוב פרוצדורה המקבלת מערך של מספרים וכן את גודל המערך, ומחשבת ומדפיסה את סכום ומכפלת המספרים במערך. כתוב תכנית להדגמת השימוש בפרוצדורה.